

今天给大家分享一下rsr币最新消息的知识，也会解释一下rsr币能涨多少。如果你碰巧解决了你现在面临的问题，不要#039；别忘了关注这个网站。如果你有不同的看法和意见，请积极在评论区留言，现在进入正题！

1,

2,

3,

4,

attheConsumerElectronicsShow2022.同时，AMD公布了两款台式机入门级单机镭龙RX6500XT和镭龙RX6400。前者当时公布了199美元的价格，今年早些时候我们也评测过，但是6400还是在她的吉他后面向我们隐藏了半张脸。AMD表示，镭龙RX6400仅面向OEM市场。但是AMD发现还是有很多零售渠道对镭龙RX6400提出了明确的需求，于是年中就有了这波产品发布。

镭龙RX6400

可以#039；不要被低估？

镭龙RX6400的参数相信很多人都了解了不少，确实是a卡产品线中定位最低的一款。它使用与镭龙RX6500XT相同的Navi24内核，但它分别配备了12组计算单元、768个流处理器、48个纹理单元和32个光栅处理单元。另外内存频率16Gbps。显存带宽128GB/s，相比镭龙RX6500XT，计算单元、流处理器、显存配置、频率、功耗更低。

？

如果单纯看参数，玩家可能看不起镭龙RX6400，但你知道吗，它也采用了RDNA2架构，在保持低能耗的同时拥有高频率。而且，它还拥有专门针对RDNA2的创新AMDInfinityCache无限缓存技术，在提供可观等效带宽的同时，依然拥有出色的能耗比；当然DX12旗舰版的先进功能也是镭龙RX6400的特点。

很重要的一点是，镭龙RX6400的典型板功率只有53W，完全没有辅助电源。不是所有的平台都需要大功率高输出。一些定制的迷你主机、异形mod甚至商业平台都

需要低功耗、小尺寸的独立显卡。镭龙RX6400是最好的选择。华清生产的

稳定输出

?

本次评测基于华清AMD镭龙Rx6400挑战者ITX4GB。可以看到，这款显卡采用了全高、单风扇、双槽的设计。从162mm112mm39mm的体积来看，非常适合插入一些小型化的ITX主板。其主要参数与AMD官方名义。只有频率提供了三个等级：动态提速频率2321MHz，游戏频率2039MHz，基础频率1923MHz。显卡后面提供了带DSC的DisplayPort1.4和HDMI2.1VRR。都是支持8K超高清分辨率的最新规格接口，很厚。

?

虽然AMD镭龙Rx6400挑战者ITX4GB是华清的入门级a卡。但在设计过程中并没有缩水。可以看到显卡配备了MOS博士的集成电源解决方案和华清新一代高效电感。博士MOS可以驱动每相50A的连续电流，而华清新一代高效电感，可有效提升3倍高饱和电流。增加和改善显卡的Vcore电压供应。

?

整个PCB采用2盎司厚的铜箔，可以提供更高的散热效率，其外层采用全新的高密度玻璃纤维。有效减少PCB板之间的缝隙，保护显卡免受湿气造成的电子短路。整个PCB表面采用了全新的黑铜亚光黑色PCB设计，非常炫酷。在装配中，华清依然采用了标志性的精密螺丝扭力技术。从而优化散热器的安装压力，这也是大厂生产的技术特点。

它配备了单风扇挑战者ITX散热设计。打开风扇，可以看到扇形发散的散热片，覆盖了整个GPU核心和电容、电感等发热器件。此外，GPU和风扇之间采用纳米级导热膏，散热效率比普通硅脂更好。通过测试，我们可以看出华清的单风扇散热系统很不错，完全可以满足游戏的散热需求。在Furmark(19201080分辨率，抗锯齿关闭，全屏模式)烘焙模式下，显卡温度维持在68左右，相当不错。同时风扇设备的声音控制也很不错，只有44dB，如果放在机箱里。这样的风噪几乎听不见。另外，显卡还是引进了华清的0dB静冷技术，低负载下风扇完全停止，达到静音效果。

?

烘烤过程中，同时我们测试了AMD镭龙RX6400挑战者ITX4GB的功率，结果显示显卡功率为65W，高于AMD美国官方标称53W，而我们整个测试平台的功耗并没有超过130W。 ，完全可以满足政府推荐的350W电源的要求。

？

测试平台

显卡：华擎超微半导体公司镭龙RX6400挑战者ITX4GB、 GeForceGTX1050ti

CPU:AMD锐龙55600

内存：双通道32GBDDR43200

存储：1TBPCIe4.0SSD

主板：B550

基准测试

？

考虑到AMD镭龙RX6400的入门级定位，我们选择了目前市场上仍在广泛使用的入门级显卡GeForceGTX1050Ti进行横向对比。在蒸汽中，这款显卡仍有5.9%左右的使用率，排名第二。

从测试结果可以看出，华清AMD镭龙RX6400挑战者ITX4GB在3DMarkFireStrike的显示成绩是GeForceGTX1050Ti的1.5倍左右。在3DMarkTimespy测试中，也是好1.6倍。这说明AMD镭龙RX6400在DX12的新游戏中表现更好。

主流游戏测试：(1080p最高画质)

？

在经典网游测试中，AMD镭龙RX6400已经全面碾压GTX1050Ti，其中《CS:GO》达到311fps，《英雄联盟》可以提供281fps。 ，《DOTA2》达到157fps，《绝地求生》也实现了流畅的游戏体验。

3A游戏测试(1080p最高画质)

?

在3A的大作中，我选择了几个我经常玩的游戏。。你可以注意到，所有游戏依然是最高画质的1080p。在测试中，我没有开启光学追踪，因为开启光学追踪在没有开启FSR的情况下，游戏帧率下降很多，测试没有多大意义。。在3A游戏中，我们可以看到GeForceGTX1050Ti在很多3A大作的高质量模式下基本处于不可播放的帧率水平，而AMD镭龙RX6400基本运行在40-60fps之间。最大的差异是《孤岛惊魂6》，大概是1.8倍的帧率差异(基本上游戏越新优化越好)。

之所以《极限竞速：地平线5》两者帧率相差只有1.2倍，是因为这个游戏的机制更注重内存，对GPU性能没那么敏感。如果《孤岛惊魂6》《地平线：零之曙光》对最高40fps的画质不满意，可以通过开启FSR将帧率提升到50以上，《荒野大镖客2》可以达到65fps。。值得注意的是，以上所有测试都是在最高画质1080p下进行的。如果适当降低画质，搭配FSR，很多3A游戏达到60fps以上的流畅体验标准并不难。

?

当然。毕竟FSR支持的游戏还是有限的，驱动中内置的RSR(镭龙超分辨率)可以完美弥补这一点。理论上可以支持和提升所有游戏的实际体验，对于RX6400这样的入门级显卡很有帮助。

FSR2.0是早期采用者

FSR2.0实际上是AMD几周前推出的一项新技术。我们以前在不同的场合谈论过它。为了方便玩家理解这个评价，让我们再来谈谈从FSR到FSR2.0的技术演变。

FSR全称AMDFidelityFX超分辨率，又称AMDFidelityFX超分辨率。其实就是AMD开放空间扩展技术。在游戏中，FSR可以通过扩展像素来提高相同分辨率(相对原生分辨率)和相同画质下的游戏帧率，从而让玩家称之为更流畅的游戏体验。与竞争技术相比，FSR不预设硬件门槛，不同厂商的显卡都可以用FSR。

?

FSR2.0相比FSR有了相当大的提升。它改变了原有的空间采样算法，引入了新的时间算法。。两者的区别在于，FSR通过当前帧的数据对输出图像进行缩放，这依赖于游戏渲染管道中的反走样功能；FSR2.0使用过去帧的数据来创建更高质量的输出

图像。，使用渲染管道中的深度缓冲、运动矢量缓冲和颜色缓冲，直接替换游戏中的任何TAA反走样。这样做的好处不仅是可以获得更好的画质，基本相当于原图，还可以提高游戏部署的速度。如果游戏已经支持时间缩放渲染路径，开发者可以更容易地将FSR2.0集成到已经支持时间缩放渲染路径的游戏中。

？

同FSR。FSR2.0也不需要机器学习硬件的支持，图像质量可以和机器学习硬件支持的技术齐平甚至更好。这是因为实时时间缩放仅使用模型学习就可以确定如何组合历史采样，不会产生基于场景对象的新特征。所以机器学习硬件不是必须的。

？

值得一提的是，FSR2.0可以为AMDGPU之外的其他产品提供支持，比如Intel、NV IDIAGPU或者Xbox游戏机。并且它的源代码会在AMDGPUOpen网站上公开。目前支持FSR2.0的游戏已经增加到19款，我们选择评测的两款游戏分别是《战神》和《模拟农场22》。这次我只是借了AMD镭龙RX6400来体验FSR2.0的两个新游戏增强效果。fsr2.0测得的

？

根据AMD公布的参数。在FSR2.0中超高质量“FSR的模式最初被删除，质量、平衡和性能的缩放比例分别为1.5倍、1.75倍和2倍，但在《战神》和《模拟农场22》中，四速模式被再次恢复。，但是名字改成了质量，平衡，性能，超性能

？

如你所见，FSR2.0在《战神》表现非常出色，即使是AMD镭龙RX6400这样的入门级显卡。，还会将原来45fps的帧率提升到57帧以上(画质模式)，实现准流畅的游戏体验；在平衡模式下，既能带来60fps以上的流畅体验，又能保证出色的画质；在超级性能模式下，帧速率进一步提高到78fps。，提升率1.7倍左右，完全可以轻松流畅的运行这款动作类3A大作。

？

《模拟农场22》是一个商业游戏。AMD镭龙RX6400在1080p的最高画质下也可以运行80fps，但FSR2.0明显改善了游戏。在超性能模式下，提升率约为1.43倍。

？

?

?

?

?

?

?

对比游戏中的画质，可以看到FSR2.0在画质上有了显著的进步，并且是通过时域图像放大算法来找回前一帧的数据。不仅静态帧画面的清晰度大大提高，而且整个画面的流畅度也通过肉眼得到了提升。

整体来看，画质模式和原图画质几乎没有区别，平衡模式几乎可以相当，极具价值；在性能模式下画质确实有些下降，但也完全可以接受；但在超性能模式下，我们可以检测到画质的损失，但还是比在游戏设定中直接降低到低画质要好得多。与FSR相比，FSR2.0的画质提升非常明显。特别是你可以自己设置游戏中画质的锐度。对于动作游戏来说，更容易识别目标。

?

EF备注

本次评测全面解读了华清AMD镭龙RX6400挑战者ITX4GB的配置、散热和功耗，以及在基准测试和游戏中的表现，尤其是测试FSR2.0。相信对游戏玩家有很大的帮助。在我们看来，华清在板卡技术上还是比较厚实的，定价也比宇三低，值得入手，而AMD发布的镭龙RX6400定位是入门级。不过从实用性来说，已经可以驾驭3A游戏了。配合FSR2.0，可以在1080p分辨率下获得非常流畅的操作体验。对于预算有限或有特殊功能的MOD玩家，没有独立电源的AMD镭龙RX6400是个不错的选择。

1

25金币已收到

金币可兑换现金

立即提现

显卡

?

显卡(显卡、显示卡、图形卡、视频适配器)是个人电脑的基本部件之一。 ，将计算机系统需要的显示信息转换为驱动显示器，并为显示器引入镭龙RX7900XTX专用水冷头.....

EK，为新旗舰

超级网络

带来些许凉意？

10元面值在1999年12元

100元左右，请根据冠字号码

判断1999年版百元债券冠字号码(402种)

第一组(97种)

FB

FC

FD

FE

FF

FG

FH

FI

FJ

120

110

110

110

110

110

110

110

110

110

110

1110

组

EA

EB

EC

ED

EE

EF

EG

EH

EI

EJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

GA

GB

GC

GD

GE

GF

GG

GH

GI

GJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

DA

DB

DC

DD

DE

DF

DG

DH

DI

DJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

HA

HB

HC

HD

HE

HF

HG

HH

HI

HJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

CA

CB

CC

CD

CE

CF

CG

CH

CI

CJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

IA

IB

IC

ID

IE

IF

IG

IH

II

IJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

BA

BB

BC

BD

BE

BF

BG

BH

BI

BJ

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

JA

JB

JC

JD

JE

JF

JG

JH

冀J

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

108

组

AB

AC

AD

AE

AH

AI

AJ

108

108

108

108

110

110

115

第二大组(99种)

P组

PA

PB

PC

PD

PE

PF

PG

PH

PI

PJ

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

Z组ZBZCZD泽

ZF

ZG

ZH

子

ZJ

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

Q组

QA

QB

QC

QD

QE

xy001]QF

xy001]QG

xy001]QH

xy001]齐

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

Y组

YA

YB

YC

YD

YE

YF

YG

YH

伊

YJ

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

R组

RA

RB

RC

RD

RE

RF

RG

RH

RI

RJ

106

106

106

106

106

106

106

106

106

X组

XA

XB

XC

XD

XE

XF

XG

XH

Xi

XJ

106

106

106

106

106

106

[xy02]

106

106

106

106

106

S组SA

SB

SC

SD

SE

SF

SG

SH

SI

SJ

106

106

106

106

106

106

106

W组

WA

WB

WC

WD

WE

WF

WG

WH

WI

WJ

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

106

T组

TA

TB

TC

TD

TE

TF

TG

TH

TI

TJ

106

106

106

106

106

106

[xy02]

106

106

106

106

106

U组

UA

UB

UC

UD

UE

UG

UH

UI

UJ

106

106

106

106

106

106

110

110

110

第三大组(99种)

A组

AP

AQ

AR

AS

AT

AU

AW

AX

AY

AZ

105

105

105

105

105

105

105

105

105

D组

DP

DQ

DR

DS

DT

DU

DW

DX

DY

DZ

105

105

105

105

105

105

105

105

105

105

105

G组GP

GQ

GS

GT

顾

GW

GX

GY

GZ

105

105

105

105

105

105[xy0001]105

105

105

105

J组

JP

JQ

JR

JS

JT

居JW

JX

JY

JZ

105

105

105

105

105

105

105

105

105

105

105

C组

CP

CQ

CR

CS

CT

CU

CW

CX

CY

CZ

105

105

105

105

105

105

105

105

105

105

F组

FP

FQ

FR

FS

FT

FU

FW

FX

FY

FZ

103

103

103

103

103

103

103

103

[xy02]

103

103

103

103

I组

IP

IQ

IR

IS

IT

IU

IW

九

IY

IZ

103

103

103

103

103

103

103

103

103

103

103

B组

BP

BQ

BR

BS

BT

BU

BW

BX

BY

BZ

103

103

103

103

103

103

103

103

103

103

103

103

E组

EP

EQ

ER

ES

ET

EU

EW

EX

EY

EZ

103

103

103

103

103

103

103

103

103

103

H组

HP

HQ

HR

HS

HT

HU

HW

HX

HY

HZ

103

103

103

103

103

103

103

103

[xy02]

108

108

108

108

第四大组(100种)

P组

PP

PQ

PR

PS

PT

PU

PW

PX

PY

PZ

102

102

102

102

102

102

102

102

102

102

102

S组

SP

SQ

SR

SS

ST

SU

SW

SX

SY

SZ

102

102

102

102

102[xy02

102

102

102

102

102

102

102

102

102

W组

WP

WQ

WR

WS

WT

吴

WW

WX

WY

WZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

Z组ZP

ZQ

错

ZS

ZT

祖

ZW

ZX

ZY

ZZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

R组

RP

RQ

RR

RS

RT

RU

RW

RX

RY

RZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

U组

UP

UQ

UR

美国

UT

UU

UW

UX

UY

UZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

Y组

YP

YQ

YR

YS

YT

于

YW

YX

YY

YZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

Q组

QP

QQ

QR

QS

QT

屈

QW

QX

QY

QZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

T组

TP

TQ

TR

TS

TT

TU

TW

TX

TY

TZ

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

101

X组

XP

XQ

XR

[XY001]XS[XY002][XY001]XT[XY002][XY001]徐[XY002][XY001]XX[XY002][XY001]XY[XY002][XY001]XZ[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]101[XY002][XY001]

101

106

106

106

106

106

106

106

第五大组(6种)

Q组QK

QL

QM

QN

QO

101

101

101

101

101

101

101组YN

yo

105

105

*1999年，100元30号冠投入使用，2005年8月，402号冠投入使用。

在我看来。住在英格兰北部的最大好处之一是，你离苏格兰只有很短的车程。我丈夫在苏格兰工作了十几年，一直驻扎在苏格兰皇家海军的两个基地。罗斯特就在苏格兰东海岸的爱丁堡外，法斯兰就在苏格兰西海岸的格拉斯哥外。我丈夫在工作。想象一下你办公室窗外的风景，KDSP“；虽然离我很近，但我只去过苏格兰两次，一次是四年前第一次去英格兰，另一次是上周。他们告诉我，那里的天气通常是寒冷、灰暗和多雨的。但是我去过两次的天气都是阳光明媚，阳光明媚，温暖如春。我认为苏格兰旅游局应该考虑雇佣我参加重大活动，因为当我去苏格兰旅行

时，我似乎会带来异常宜人的天气。我感到非常荣幸，我只看到了苏格兰最好的一面。

上周，我丈夫需要开车去法斯兰的HMNBClyde，以便取回他上次在波斯湾部署后运回的所有装备。我们决定在旅途中度个短假，而不是一个人开四个小时然后右转。在某一晚上我们在皇家西尔斯酒店预订了一个房间，也叫“农校”，这是一种通常可以在英国海军基地周围地区找到的休息/住宿。RSR是一个基于信仰的慈善机构。致力于为水手和他们的家人提供一个没有酒精和烟雾的放松环境。Rsr是由Agnes Weson(因此得名“农学院”)对于维多利亚海军来说，当时皇家海军的水兵嗜酒如命。。皇家骑警最初是一个“没有啤酒的酒吧，这为水手们在基督教的环境中提供了一个喘息的机会。皇家海军仍然为皇家海军人员及其家属提供精神和无酒精的娱乐和住宿。这家名为Braeholm的RSR酒店对公众开放。但是，皇家海军和皇家海军陆战队人员可以享受八折优惠，包括早上一顿美味的早餐。

苏格兰郊外海伦堡的RSR布莱霍尔姆酒店

我们在Breholm过得非常放松，并且在GareLakeHMNBClyde周围有一个可爱的位置。我们在RSR布朗霍姆住了一晚，早上吃了一顿丰盛的早餐，然后就回家了。。苏格兰给了我和我丈夫一种冒险的感觉。我们第一次去苏格兰旅行时，在爱丁堡住了一晚。那天晚上我们开车去了高地，在一家野味酒店吃了午饭，这家酒店被改造成了BB旅馆。，然后在高地一个偏僻的地方住了一晚。这一次，我们在开车的时候，经过一个熟悉的棕色路标，路标指向一个地标或者景点，你在英国各地都能看到。我丈夫提到过这些年来，几乎每周，他都会路过这个德拉姆兰里格城堡的标志，但从来没有真正离开公路去看它。于是，我们立即打开指示灯，驶离高速公路，绕了一小段路找到了城堡。虽然这座城堡令人失望，但它不是。它#039；在苏格兰西南部穿过群山的漫长而蜿蜒的道路上开车去那里真是太棒了。这是我开过最漂亮的车，值得绕道。我们在路边停下来，拍了一些照片，并参观了一些苏格兰羊。

前往德拉姆兰里奇城堡的路上

经过这段愉快曲折的车程，我们终于到达了德拉姆兰里奇城堡。和我预想的完全不一样。虽然它较小，也不那么宏伟，但它立即让我想起了凡尔赛宫。，有长长的林荫大道，还有精心维护的树篱和花园。一拐进通往它的长长的车道，你突然觉得应该坐马车来。我想我至少应该有一对椰子壳一起敲打才有效果。

驱车前往鼓兰丽格城堡。

我们不#039；我没有时间进入城堡内部，但探索地面绝对值得一游。鼓兰丽格城

堡后花园

希望它赢了；再过四年我就要去苏格兰了。但我真的希望冒险的感觉每次都能让我们感动，在接下来的参观中，我们会在苏格兰发现更多隐藏的宝石。

在刚刚结束的CES上，很多厂商都拿出了一些压箱底的东西进行展示，也发布了很多新品。其中，AMD的锐龙6000系列，英特尔的12代酷睿移动终端和NVIDIA的移动显卡之前都有详细的报道和分析，感兴趣的朋友可以去看看。

然而除了硬件，AMD还发布了一项令人惊讶的技术，——Radeon超分辨率，简称RSR。这项技术是在AMD去年发布的FSR基础上开发的，结合了FSR技术的超强兼容性。同时直接植入AMD的镭龙显卡，让玩家和开发者可以在游戏中直接使用RSR技术，无需额外操作。

显然，这项技术是对抗英伟达NIS的下一步。对于还在用老显卡的朋友来说，这项技术的到来当然是个好消息，但是RSR技术的实用性和效果估计大家都很关心。

AMD的镭龙超分辨率其实是基于镭龙显卡的超分辨率图像升级技术，这也是与FidelityFX超分辨率(FSR)最大的区别。。在AMD的规划，FSR技术更像是一种通用算法，游戏开发者可以通过在游戏中植入FSR算法，让游戏支持这种技术。

有趣的是，FSR技术并没有限制有效的硬件平台。这与英伟达DLSS和NIS绑定英伟达显卡非常不同。据雷根根据之前的测量，采用FSR技术的游戏可以在NVIDIA显卡平台，而实际效果并不比AMD的显卡平台。

所以，当时肖磊曾称之为低级游戏党的幸运星。虽然打开最高优化档位后画面模糊了很多，但一些无法正常玩的游戏还是可以流畅运行，从不能玩到可以玩的进步足以让他们得到玩家的支持。

而且，FSR技术甚至可以应用到核显上，让核显党也可以尝试一下单机游戏的乐趣。在CES2022上，AMD通过更新FSR技术支持的CryOut6展示了这一功能的效果。

2021年10月发布的3A游戏《呐喊6》内置FSR技术，在6800U内核显示的支持下，可以在1080P下提供60FPS的游戏体验。是的，你是对的。Ryzen76800U，面向轻薄市场的低压移动处理器。

当然，Ryzen76800U本身的核显性能也很强，这得益于RDNA2架构的加持。据悉

，核显最高性能堪比英伟达#039；南GTX1050提。凭借核显的性能，可以为我们带来最新的3A游戏玩法支持。植根于镭龙显卡的RSR技术怎么样？

根据AMD#039美国官方数据，在4K分辨率下开启RSR功能时，著名网游Warframe帧数从222FPS提升到346FPS，画质没有明显下降。帧数增加了55%。而且它没有#039；这似乎是RSR技术的极限。按照官方的说法，通过调整原生分辨率，玩家可以获得更大的帧数提升，但代价是画质会更严重。

其实这和FSR基本上是一样的。据雷#039；s的理解，RSR相比FSR最大的进步就是可以直接开放，不需要游戏开发者在游戏中植入相关算法。简单地说，玩家不#039；不用等游戏厂商更新。你可以在游戏中享受类似开启FSR科技的体验。

当然前提是你的显卡支持并驱动RSR技术的开放选项，这也限制了很多玩家。FSR和RSR可以说有各自的局限性。前者需要游戏支持，但适配所有硬件，后者需要显卡支持但适配几乎所有游戏。

据AMD透露，目前RSR技术将更新到最新的两代镭龙显卡。以后会逐步扩大支持范围，甚至可能包括老款AMD显卡。届时，仍在使用RX580甚至RX570的玩家或许也可以尝试一下最新3A大作运行流畅的感觉。AMD有FSR和RSR。英伟达拥有DLS S和NIS。在一些网友看来，这些技术的出现就像是两家显卡厂商在自掘坟墓，因为这些技术的诞生是基于“让低性能显卡满足3A游戏”。以上技术得到更好的优化和普及后会怎么样？

答案很明显：降低换显卡的欲望和频率，就像iPhone一样，得益于系统优化和领先的处理器性能。iPhone用户更换手机的频率明显低于Android手机用户。

虽然苹果每年还能出货几千万部iPhone，但已经获得了可观的利润。但这一切都是基于苹果#039；s庞大的iPhone用户存量，否则其利润和出货量将大幅减少。

回到显卡厂商的话题，降低玩家换显卡的频率，显然会降低显卡厂商的营收。并冲击其年收入。所以，虽然对玩家来说是好事，因为花的钱会变得更值钱，但显卡公司似乎没必要这么做。毕竟显卡本身不是必需品(手机是大部分人的必需品)也不可能建立自己的用户生态，所以也不可能像苹果一样维持庞大的用户群。

那么问题来了，为什么英伟达和AMD要推出类似的技术？，让玩家能获得这么大的利润？良心还是别的？其实从相关技术的推出时间就可以得到答案。

在两大显卡厂商中，英伟达率先推出相关技术，即DLSS1.0。当时安装在最新的RT X20系列显卡上，作为卖点开始收割市场。当时，AMD#039当时的重点还是在

处理器领域，显卡领域才刚刚开始发力。RX5000系列显卡基本被英伟达彻底打败；RTX20系列显卡。从市场份额到玩家口碑，都不如对方。

可以说当时买了RTX20系列显卡的玩家很多都是冲着DLSS技术去的，虽然当时支持DLSS技术的游戏并不多。而且很多玩家都出来说这个技术不实用。然而，在价格更低的显卡享受更高的帧的诱惑下，许多玩家放弃了GTX10系列显卡，转而购买RTX20系列显卡。

然后随着DLSS2.0和RTX30系列显卡的发布，DLSS科技证明了自己的实用性，赢得了玩家的认可。许多玩家不买非DLSS的，只推荐新玩家买RTX系列显卡。对于Invista来说，虽然短期内确实有部分玩家降低了换显卡的频率，但是从AMD那里抢了不少新玩家。

随后，AMD也拿出FSR科技对抗DLSS，其实也是无奈之举。如果AMD能拿出类似的功能，那么在未来的市场上，考虑到显卡的使用寿命，大部分玩家可能会倾向于选择NVIDIA的显卡。即使AMD降低显卡价格，也几乎不会对英伟达构成威胁；显卡。而且如果价格战能对竞争对手造成伤害，这是在刺自己的毒刃。

AMD推出FSR技术后，凭借其广泛的支持赢得了一局，NVIDIA也很快拿出了类似DLSS的NIS技术。但是支持的显卡范围已经从RTX系列扩展到了GTX系列。据报道，GTX900系列显卡至少可以支持。

所以，DLSS、FSR等技术的出现，本质上来自于显卡厂商之间的市场竞争。英伟达希望吸引更多用户加入其中。在英伟达领先的情况下，AMD只能接盘。

另一方面，2020年以来的挖矿热潮也促使显卡厂商加快相关技术的研发。随着大量玩家抱怨他们不能买显卡，显卡厂商必然需要回应。短时间内提高产能很难，但英伟达和AMD利用现有硬件，通过技术手段获得更好的体验并不难。

无论如何，播放器永远是两大显卡厂商的基本盘。虚拟货币市场本身的不稳定性使得显卡厂商不愿意也不敢放弃玩家群体，所以某种程度上也是对玩家的一种安抚措施。

当然还有其他原因。比如追光技术的应用，使得游戏对显卡性能的需求暴涨，英伟达和AMD短时间内拿不出满足需求的显卡产品。然后通过DLSS等技术，让游戏在追光模式下获得更好的帧数表现。也是提升玩家体验的关键点。

所以，与其说“自掘坟墓”因为它是保持基本盘和抓住竞争对手

；美国市场。否则一旦玩家流失太多，对于新市场并不稳固的显卡厂商来说，将是一个极大的打击。。而且面对未来AR、VR等游戏应用的需求，DLSS等技术也是必须的。这些网友只看到了现在，却忽略了未来。

以上分享和介绍了rsr币的最新消息后。相信你对rsr币能涨多少有个大概的了解，想了解更多rsr币的最新消息，关注币圈网，我们会继续为你分享！