



Loom Network是一个针对大型游戏和社交应用的DApp链，它有一套SDK帮助开发人员去编写应用逻辑。在这里你无需了解区块链基础架构。把它想成是一个“构建你自己的区块链”的生成器。

团队

Loom整个团队十分低调，核心团队成員都是技术派，在游戏领域和区块链领域的经验较少，在营销上较为薄弱。

市场

Loom出来的时间较早，目前已经发布了四款产品：EthFiddle、SolidityX、一款僵尸游戏和一个问答平台。

技术

Loom Network使用主链+侧链结构，使用的软件开发工具包（SDK）能满足普通开发者需求。

2

ENJIN



Ares为开发者提供基于扩容技术Plasma的一站式解决方案，实现高效、稳定、有好的区块链游戏跨链协作，通过Token经济体系和共识机制让游戏规则公开透明、游戏资产归属于玩家。

团队

Ares团队在区块链、技术、运营等各个领域都有涉及，创始人曾在新浪网供职多年。

市场

Ares主要提供三个的产品为：suite、arena、connect，从区块链游戏，到去中心化社交，再到实现盈利的生态系统。

技术

suite拥有不同区块链底层平台间的平滑迁移能力，运用到Plasma技术的可扩展技术应用层，为开发者提供去中心化应用（Dapp）集成开发解决方案。

4

Cocos-BCX