

11月13日，据国际足联官网消息，国际足联已经授权在2022年卡塔尔2022年国际足联世界杯之前推出一系列新的Web3.0游戏，以娱乐和吸引更多球迷。据悉，此次推出的Web3游戏共有四款。它们是：元游戏Uplandme、比赛预测游戏Matchday、球迷中心Phygital和4对4休闲足球游戏AlteredStateMachine。。国际足联表示，所有这些游戏都是为Web3.0和数字参与的未来而设计的。游戏和电子竞技是国际足联增长最快的机会之一，国际足联正在向新的数字空间、平台和游戏扩张。