

TRX币的英文全称是TRON，它的中文名是波场币，对于这一币种，相信经常混迹币圈的投资者们应该都很了解了。波场币这一项目的目标就是推动互联网的去中心化，它一直以来都致力于搭建去中心化网络的及初审时，该项目旗下的TRON协议是目前全球最大的基于区块链的去中心化应用操作系统协议之一，基于该协议运行的一些去中心化应用都能得到非常可靠的底层公链的支持。很多投资者到现在还不知道TRX币发行量多少枚？下面就让小编为大家带来波场币发行总量介绍。



波场币发行总量介绍

据小编调查得知，TRX币的发行总量为1008.51亿枚，流通量为716.6亿枚，流通率为71.1%。波场TRON以推动互联网去中心化为己任，致力于为去中心化互联网搭建基础设施。旗下的TRON协议是全球最大的基于区块链的去中心化应用操作系统协议之一，为协议上的去中心化应用运行提供高吞吐，高扩展，高可靠性的底层公链支持。波场TRON还通过创新的可插拔智能合约平台为以太坊智能合约提供更好的兼容性。

自2018年7月24日起，TRON收购了位于旧金山的互联网技术公司BitTorrent Inc.。BitTorrent Inc.设计的分布式技术能够有效扩展，保持智能化，并使创作者和消费者能够控制其内容和数据。每个月有超过1.7亿人使用BitTorrent Inc.开发的产品。BitTorrent Inc.的协议每天可以传输全球40%的互联网流量。

波场币前景如何？

Tron在启动主网后充满了负面资讯、各方的质疑，但不得不说创办人孙宇晨有着聪明的商业头脑与区块链的炒作技能，让Tron走上区块链的巅峰，现在区块链领域充满奇才，要吸引大家的眼光，除了项目技术或应用领域须出众外，营销也是关键。

虽然可以说Tron是优化以太坊、EOS的结合版本，加上Tron兼容ETH的开发环境，它的优点吸引许多开发团队移转到Tron开发，像是开发Fomo3D的团队Team Just已经在Tron开发DAPP，名为Just Game，Tron的TPS速度比以太坊高出许多，以及协议治理的民主化与去中心化的制度比以太坊来的民主，不失为是一个能够有效地解决以太坊的长期问题之尝试。EOS的资源RAM容易受到投机客的炒作，目前也尚未解决此问题，而Tron的资源制度不会遇到手续费昂贵的问题，可见Tron优势显著。

Tron并购BT以及与日本政府联合推动Dapp后，会有不错的未来发展。目前Tron上有64%的Dapp是博弈类型，由于在日本开发博弈Dapp是不符合法规的，Tron因此声明会遵守日本法规和相关政策，表示将不会有任何赌博Dapp 在平台上出现，抑或是进入日本市场。同时还建议建立赌博相关Dapp的开发人员封锁日本IP地址的用户，以避免日本用户使用到赌博相关应用程式。

Tron看似荒谬的存在，但创办人孙宇晨很努力的让Tron走向正常的轨道蓬勃发展，区块链的底层链尚未有任何项目像Windows称霸全球，底层链的巨头尚未出现，没有走到最后谁也不会知道是哪个平台成功。

综上所述，就是小编对于TRX币发行量多少枚这一问题的回答，小编在这里提醒各位投资者，其实波场币这一项目无论是从他的项目愿景，还是创始团队，以及项目进展来说，它是属于一个实力比较强劲，真正在做事的项目，而不像很多空气币，不实际落地，只不过现在区块链技术还没有成熟，所以波场币是否能够按照自己的计划发展落地，还是一个很大的挑战。