

一、有多少种虚拟货币

- 1、游戏币：游戏币指的是由各类游戏运营商开发的、只能在游戏中使用的货币，游戏币通常是作为一种游戏中的交易媒介，在玩家购买虚拟商品时，需要先兑换游戏币，才能进行交易；
- 2、通讯服务商或门户网站货币：这类虚拟货币大多是用在购买网站开发商的服务，比较常见的有腾讯的Q币；
- 3、互联网虚拟货币：这一类的虚拟货币主要用在互联网的金融投资方面，比如比特币、狗狗币等。

二、数字货币有哪些

- 1、数字货币有比特币，以太币，狗狗币等
- 2、数字货币可以认为是一种基于节点网络和数字加密算法的虚拟货币。数字货币的核心特征主要体现了三个方面：①由于来自于某些开放的算法，数字货币没有发行主体，因此没有任何人或机构能够控制它的发行；②由于算法解的数量确定，所以数字货币的总量固定，这从根本上消除了虚拟货币滥发导致通货膨胀的可能；③由于交易过程需要网络中的各个节点的认可，因此数字货币的交易过程足够安全

三、数字货币种类有哪些

数字货币现在太多了，数字货币有成千上万种,并且每天都会有新数字货币诞生。有主流币比特币、以太坊、莱特币、瑞波币等；有山寨币狗狗币、单车币等；有分叉币BTH、BSV等；有平台币、BNB、HT、OK等，有空气币、传销币等。

四、数字货币有多少种

- 1、现在全球市场上的数字货币大约有3000多种，根据央视前两天报道的此前国内比较流通的虚拟数字货币大约1600多种。这里指的数字货币是上架多家交易所的币种，而此前也有消息仅仅那段时间死亡的数字货币项目大约就有1000种。
- 2、目前的数字货币中除了以比特币为首主流币之外，还分为山寨币和空气币以及传销币。目前并没有严格的定义主流币和其他币种之间的界限，只能按照计市值排名发展和应用落地期货市场交易来定义。

五、八大主流数字货币是哪八大

简介：数字货币鼻祖，最具价值的虚拟货币，有“币王”之称。2017年比特币自身价格的暴涨更是吸引了大批投资者进入数字货币市场。由于数量较少只有2100万，具有强烈的通缩属性。

简介：以太币是以太坊中使用的货币名称，用于在以太坊虚拟机内支付计算。以太坊是一种能够用于部署去中心化应用的区块链，是一个开源计算机平台和区块链平台。2013年末由俄罗斯程序员VitalikButerin创建。

简介：由瑞博公司发行的一种协议币，瑞波网络的基础货币，它可以在整个瑞波网络中流通，总数量为1000亿，并且随着交易的增多而逐渐减少，瑞波币是ripple系统中唯一的通用货币，其不同于ripple系统中的其他货币，瑞波币的运营公司为RippleLabs(其前身为OpenCoin)。

简介：比特币现金是比特币的一个分叉。为了解决比特币交易时间过长的的问题，在2017年8月1日20：20，一小部分矿机开始使用8M的区块开始挖矿，交易确认速度是使用1M区块的比特币的数千倍。

简介：艾达币，英文为ADA，是Cardano项目的产物。艾达币总量45亿，30亿参与认购。其中25亿ADA用于平台认购，5亿用于开发公司运营公司的资金支持，还有15亿个ADA币以区块奖励的形式不断发放中。

简介：基于比特币协议的一种货币，但是并不要求极高的计算能力，使用普通电脑也可进行挖掘。莱特币的算法，源于DrColinPercival为Tarsnap安全在线备份服务(供linux及其他开源操作系统备份)设计的算法。

简介：新经济运动——NewEconomyMovement简称NEM，创始于2014年1月19日。创始人是一个名为Utopianfuture的Bitcointalk.org论坛神秘人士。Utopianfuture起初的意图仅仅是建立一个二代数字货币NXT的副本。他随后意识到NXT的分配模式不合理，于是投身于拥有平等主义分配方式的NEM。

简介：恒星币(Stellar)，一个由前瑞波币(Ripple)创始人JedMcCaleb发起的数字货币项目，用于搭建一个数字货币与法定货币之间传输的去中心化网关。将通过免费发放的形式提供给用户，其供应上线为1000亿，其中95%数量的恒星币用于免费发放。