

我来回答:QQ:1QB=1元群众币

QQ:淘宝1元宝=1QB吧

热血江湖:1亿热血币=35元群众币

海盗王:海盗币20万=1元群众币

梦境西游:1100万梦境币左右=100元群众币

大话西游:3500万大话币左右=100元群众币

联众世界:1联众币=1元群众币

跑跑卡丁车:200点跑跑游戏币=15元左右

.....

虚拟货币是指非真实的货币。知名的虚拟货币如百度公司的百度币、腾讯公司的Q币，Q点、浩荡公司的点券，新浪推出的微币（用于微游戏、新浪读书等），侠义元宝（用于侠义道游戏），纹银（用于碧雪情天游戏），2013年流行的数字货币有，比特币、莱特币、有限币、夸克币、泽塔币、烧烤币、便士币（外网）、隐形金条、红币、质数币。

NetCoin(NET)是出世于2013年9月的第三大网络虚拟货币，其架构优于比特币和莱特币，总量3亿个，与那些发行量几百亿上千亿的山寨币相比，NET是十分稀疏的。

NetCoin翻译成汉语意义直接就是网络币，或简称网币，而依据谐音又可叫做奈特币、耐特币。我们看虚拟币的读音：

1.

比特币

BitCoin(BTC)

代号B

2.

莱特币

LiteCoin(LTC)

代号?

3.

奈特币

NetCoin(NET)

代号?

可见NET有着和比特币、莱特币相似的读音，而NET自身就是网络的意义，同类型命名的还有中国的网易(NetEase)、美国的NetFilx等公司，这让NET与生俱来高尚质量。

网络货币有比特币、莱特币、有限币、泽塔币、红币、隐形金条、极点币、便士兑换利率等。

网络货币是以为基础，以为手段。以方式存储在计算机系统中，并经过以电子音讯传送方式完胜利用的货币。

网络货币与货币的区别：

【发行机构多元化】

一国的货币是由央行或特定机构垄断发行的，央行承当起发行的Q币利息与收益。而网络货币发行机制与其不同，发行机构既包括中央银行，也有一般的金融机构甚至非金融机构，而其中以非金融机构居多。

【风险大与激进货币】

激进货币是以中央银行和国度信誉为担保的法币，而网络货币则由于是不同机构自

行开拓想象，其担保要依赖于各个发行者自身的信誉和资产。

货币是以公用音讯网(Internet)为基础，以计算机技术和通讯技术为手段，以电子数据(二进制数据)方式存储在计算机系统中，并经过网络系统以电子消息传送方式完成凝滞和支付功用的货币。精细而言，网络货币就是采用一系列经过加密的数字，在全球网络上传输的可以脱离银行实体而中止的数字化买卖媒介物。现今主要方式为电子钱包、数字钱包、电子支票、电子信誉卡、智能卡、在线货币、数字货币等。