

超宇宙有望成为下一项重大技术。虽然准确的定义很难确定，但核心概念足够简单：元宇宙将是一个共享的虚拟世界，整合了社交媒体、视频游戏和更广泛的互联网的所有方面。此外超宇宙将允许人们像在现实世界中一样相互接触。一旦进入元宇宙，消费者将能够购物、旅行、参与活动和体验几乎任何事情。

为此，彭博最近的一篇文章显示，到2024年超宇宙可能会成为一个8000亿美元的市场，但这只是这个行业最终可能实现的一小部分。一些分析师认为，10年后，超宇宙将成为一个30万亿美元的市场。毫不奇怪，许多投资者正在寻找一种方式来利用这一趋势赚钱。

虽然有很多方法可以做到这一点，但购买一些UnitySoftware(NYSE:U)和Globant(NYSE:GLOB)的股票似乎是明智之举。给出以下理由。

## 1.UnitySoftware

Unity是创建和操作交互式实时3D内容的领先平台。

。建筑、电影和视频游戏等一系列行业的设计专业人员都依赖Unity软件来创建各种形式的沉浸式图形。Unity软件的内容是实时的，可以同时进行可视化和编辑，从而加快开发过程。

传统的开发工具往往需要创作者为不同的平台重新编码内容，而构建在Unity上的内容可以部署在20多个平台上，无需任何更改。这包括智能手机、电脑和游戏机，以及增强现实(AR)和虚拟现实(VR)设备。

毫不奇怪，这一价值主张已经转化为强劲的收入增长。在最近一个季度，Unity产生了3420万美元的正自由现金流，这意味着它有足够的资金支付账单。。

特别值得注意的是，Unity是最受欢迎的为AR/VR应用程序创建内容的平台，这两种技术很可能在未来几年内集成到元宇宙中。同样的，Unity在游戏行业也有主导地位。排名前100的游戏开发工作室中有94家是Unity的客户，排名前1000的移动游戏中有71%是Unity制作的；的开发引擎。

展望未来，该公司应该能够建立其强大的竞争地位。

以将其在游戏和AR/VR领域的领先优势延伸到元宇宙，帮助投资者在这个万亿美元

的行业中套现。

## 2.Globant

Globant专注于IT咨询和产品工程。

。该公司雇佣了20,500多名专业人员，拥有一系列技术专长。Globant利用这些人才为客户提供咨询和工程服务，帮助企业实现数字化转型的目标。

为此，该公司最近推出了元宇宙工作室，这是一套旨在帮助客户参与这一新兴行业的工具。具体来说，元宇宙工作室将整合Globant在美国在区块链、游戏和数字媒体方面的专长，使客户能够根据元宇宙定制业务模型，并在虚拟世界中创建令人信服的客户体验。当然，超宇宙行业仍处于起步阶段，但Globant过去在帮助客户跟上技术发展方面取得了成功。

国际数据公司去年将Globant评为改善客户体验的领导者，Globant还赢得了许多高知名度的客户，包括ElectronicArts和MercadoLibre。不奇怪。该公司宣布了去年令人印象深刻的财务业绩。展望未来，管理层认为其市场机会将在2022年达到1540亿美元。