

大家好，今天来为大家分享目前什么虚拟货币有几种的一些知识点，和现在都有哪些虚拟货币？的问题解析，大家要是都明白，那么可以忽略，如果不太清楚的话可以看看本篇文章，相信很大概率可以解决您的问题，接下来我们就一起来看看吧！

## 本文目录

1. [虚拟货币有哪些](#)
2. [现在有多少种数字货币？](#)
3. [现在都有哪些虚拟货币？](#)
4. [虚拟货币排名前20的货币名字](#)

## 虚拟货币有哪些

- 1、比特币：2009年，比特币正式上线，比特币创立的最初目的，就是为了实现点对点的交易；
- 2、以太坊：2013年到2014年之间，以太坊的概念被正式提出，以太坊采用了开源智能合约，使用起来更自由；
- 3、泰达币：2014年11月，泰达币的概念被提出，2015年正式上线；
- 4、瑞波币：2011年4月，瑞波币正式发布；
- 5、莱特币：2011年11月，莱特币正式上线。

## 现在有多少种数字货币？

数字货币有几类：

1.腾讯的QQ币其实严格来说就是数字货币的一种，不过它属于中心化发行，总量由腾讯公司说了算，而且基本上是锚定了法币人民币

2.以比特币为先驱，利用区块链技术，无中心化，网络自动发行的数字货币。因为比特币的源代码是开源的，随便谁都可以下载下来，对参数稍作修改就是一个新的货币。比特币的区块链有结算速度慢，每秒可承载的交易量太少的缺点，并且也不允许其它人在这个平台上做进一步的开发。然后以太坊又是在比特币区块链的基础上做了改进，以平台的形式出现，任何人都可以在以太网的平台上进行二次开发，使得区块链的应用可以进一步拓展。

这些二次开发的项目，为了在项目的初期，能够获得更多的用户参与(区块链这个技术，是用户网络自证的，参与的人越多，网络越有价值)，也为了筹集到启动的资金，所以都会再发行代币，也就是token。代币一般会在白皮书内约定好发行的数量，分配方案。token发行之后就可以进行交易。但是这种发行token的形式被一部分并不是真心实意搞区块链技术开发应用实施的人利用来圈钱，而且ico发行token这种形式很容易让人想起来现实社会中的ipo。现实社会中企业要ipo必须经过市场几年的检验，确定你的商业模式可行，而且有各个国家的证监会监管，财务报表要审计，创始股东的股份即使在ipo后也有一定的锁定期，以此来确保普通投资者的利益。可是虚拟货币中的ico这种种限制都是没有的，所以在利益的面前，种种骗局展开，所以各个国家都对ico进行限制监管，也不允许ico发行出来的token做出盈利、增值等的承诺，不允许这些token作为货币来使用。因为按照ico这种形式的约定，这些token都只应该是各自项目内的一种激励凭证，只能用于应用内的使用。可是现实中，ico以后往往几年以后项目才有可能实施，而这些token都以各种虚拟货币资产的形式在各个交易平台上线交易了。所以各个国家针对ico的监管只会越来越严格。

为了规避这种法律风险，就有了Eos区块链，它通过ico的形式筹集到了10亿美金，然后宣布自己做的是基础链，并且发行自己的数字货币。然后它在再找来一些vc基金，说凡是来我这里投资数字货币的，它就出同样金额的配套资金，和这些vc共同投资。为了吸引应用来自己的平台上进行开发，它要求凡是来这里进行开发的项目，把token分为三份，三分之一卖给给eos自己，解决项目融资的问题；三分之一拿来免费赠送给持有EOS币的用户，解决项目初期吸引用户参与的问题；；三分之一留给项目团队作，解决团队激励的问题。这就是类似于私募的形式。每个国家都对针对公众发起的股票众筹有各种法规限制，但是对私募却没有。这样，一方面把一些好的项目吸引到eos平台，另一方面持有eos币的用户也会免费获得各种token，进一步又推高了eos币的价格。

## 现在都有哪些虚拟货币？

### 虚拟货币

- 1、比特币：2009年，比特币正式上线，比特币创立的最初目的，就是为了实现点对点的交易；
- 2、以太坊：2013年到2014年之间，以太坊的概念被正式提出，以太坊采用了开源智能合约，使用起来更自由；
- 3、泰达币：2014年11月，泰达币的概念被提出，2015年正式上线；

4、瑞波币：2011年4月，瑞波币正式发布；

5、莱特币：2011年11月，莱特币正式上线。

以上便是五种主流虚拟货币。

### 网络虚拟货币种类

1、游戏币：游戏币指的是在网络游戏中推出的一种应用代币，游戏币通常可以通过实际的货币进行购买，并且玩家在游戏中可以交易游戏币，还能够用游戏币购买所需的游戏装备；

2、服务商专用货币：服务商专用货币指的是由某些服务的提供商所设计的，能够用来购买该网站或者平台上所有服务的货币，比如腾讯qq中所推出的q币；

3、虚拟货币：虚拟货币指的是能够在交易所中上线的比特币、以太坊等。

### 虚拟货币排名前20的货币名字

根据现在的数字货币排名情况来看，前二十分别是比特币、以太坊、币安币、泰达币、SOL、艾达币、瑞波币、LUNA、波卡币、AVAX、狗狗币、柴犬币、MATIC、WBTC、UNI、LINK、LTC、ALGO、NEAR以及DAI。

现实中我们买卖东西，都需要用到钞票，而钞票是每个国家的中央银行负责发行的对应于黄金等价物的纸质货币。钞票是实实在在的实物货币，它看得见摸得着。那么什么是虚拟货币呢？举例来说一些平台为了鼓励你多用他的系统，都会推出所谓的积分一样的东西，这些积分只是一个数字，他并不是货币，但是你却可以拿这些积分来换取实物，或者进行积分转移(流通)。同样我们玩QQ斗地主游戏可能会得到一些欢乐豆，而这些欢乐豆可以用来买一些道具，以及欢乐豆在游戏玩家之间赠送转移。这些积分以及欢乐豆都有一些统一的特点：

他们都只是你账户里面一个的数字，并不具备实物属性，不具备和真实的货币有直接对应关系。

他们由各自的平台根据一定的规则自动产生，而并不会预先发行。

这些数字可以进行交易交换和流通。

我们称这种由平台按某种规则产生的这种虚拟的数字为虚拟货币，也就是积分、欢

乐豆其实都可以理解为虚拟货币。虽然虚拟货币不能和真实的货币有一一对应关系，也就是不能转化为真实的金钱。但是有些平台做大了后，这些虚拟的货币就具有一定的价值了，物以稀为贵吗！结果你懂得。

好了，本文到此结束，如果可以帮助到大家，还望关注本站哦！