

很多朋友对于电视现货与期货质量有什么不同和大宗商品现货和期货的区别不太懂，今天就由小编来为大家分享，希望可以帮助到大家，下面一起来看看吧！

本文目录

1. [大宗商品现货和期货的区别](#)
2. [现货电子盘和期货市场的区别分析](#)
3. [期货市场和现货市场什么关系？](#)
4. [期货和现货之间为什么会有差价](#)

大宗商品现货和期货的区别

主要有以下区别：现货交易的标的是当前市面上已经存有的实际货物，现货电子交易，是将现有的货物（现货）通过电子商务的形式，在网上按照一定的标准通过集合竞价来统一的撮合成交，商品贸易属性大于金融属性。

期货主要不是货，而是以某种大众产品如棉花、大豆、石油等及金融资产如股票、债券等为标的标准化可交易合约，这个标的物可以是某种商品（例如黄金、原油、农产品），也可以是金融工具。

期货市场保证金比例在5%-10%左右，保证金比例较低，杠杆较大，同时放大了投资的风险与收益。

现货市场保证金通常在20%左右，特殊情况（连续涨跌停板，临近交割等）会增加保证金，杠杆适中，风险适中。

现货电子盘和期货市场的区别分析

现货电子盘和期货市场的区别在于交易品种、交易时间、风险、成本等方面存在显著差异。期货市场主要针对大宗商品的交易，而现货电子盘则包括了各种金融和商品品种的即时交易。期货市场的交易时间比现货电子盘更加固定，而且存在交割期的概念，交易时需要缴纳保证金。而在进行现货电子盘交易时，交易的时间更加灵活，风险相对较小，成本也更为低廉。需要注意的是，每个投资者应该根据自身的需求和风险承受能力来选择适合自己的投资市场和品种。

期货市场和现货市场什么关系？

应该说期货市场和现货市场是密不可分的，现货市场是期货市场的基础，期货市场是现货市场的未来，同一商品的现货价格与期货价格保持一致性变化。

具体讲，期货市场是在现货市场基础上发展起来的。之前没有期货市场的时候，现货价格暴涨暴跌、严重损害了生产商的积极性，比如今年某个粮食品种价格很高，就有很多老百姓一起种植，导致第二年供应增加很多，现货价格暴跌，极大浪费了社会资源，挫伤了种植者的积极性，大家种植的意愿就不高了，结果下一年价格又是大涨。

所以为了解决商品价格的暴涨暴跌对产业链的破坏性，很多国家成立了期货交易所，使得生产者、消费者和贸易商以及一些投机者组织起来进行公开公平公正的竞价交易，通过大家的交易得出未来一个月、三个月乃至一年后的到期价格，大家根据未来的价格来锁定自己的利润。这就是期货的第一个功能“价格预测”，可以发现商品远期的真实价格。

举例说，一个玉米种植商种植玉米成本在1600元/吨，这时候明年收获季节11月份期货价格是1900元/吨，他就在期货11月份到期的合约卖出，相当于锁定了他的销售利润300元/吨，即便到了11月份价格暴跌，他也没有风险了，这就是期货对现货的“套期保值”原理，管理了现货市场的价格风险。

现货价格与期货价格之间的差值，我们称之为“基差”，当基差为负的时候，我们称现货贴水；当基差为正的时候，我们就成为现货升水，说明当前现货紧张。所以，通过基差的变化我们看以更清楚的看到期货与现货之间的变化关系，通常在商品贸易中运用基差进行所谓的“点价”交易，所以说，现货贸易离不开期货的功能，反过来说，充分发达的现货市场是期货市场发展的基础。

很多人经常把现货市场与期货市场对立起来，做现货的就是傻乎乎的随波逐流、随行就市，所以发生很多交易违约的事件，破坏了正常的现货交易秩序，导致三角债频频发生；与之对立的就是很多人把期货当成赌博场所，运用高杠杆进行风险投机。其实两者都是不对的，根本上，现货+时间=期货，这是基本的公式，只有科学的将二者结合起来才能更好的运用期货预测与风险管理功能进行稳健持久的现货贸易。

期货和现货之间为什么会有差价

因为期货与未来现货价格的关系包含三种基本的理论：预期假设理论、现货溢价理论和期货溢价理论。

预期假设理论是期货定价中最简单的理论，该理论认为期货价格等于未来现货价格的期望值，也就是当未来现货价格的期望值确定之后，期货价格是固定不变的。

现货溢价理论认为，期货交易主要是生产者用来套期保值的，所以其价格应该在未

来现货价格的基础上给予多头方适当的优惠，这样，期货价格应该小于未来现货价格。其中，忽视了承认整体风险，和系统性风险的重要性。

但是，期货溢价理论和现货溢价理论是完全相反的，认为商品的购买者才是套期保值的需求者，商品的购买者同意付高价买期货来规避风险，这样，期货价格就应该大于未来现货价格。

当然通过现代资产组合理论可以总结出，风险溢价的决定观念是期货定价更加完善的理论，如果商品价格有正的系统风险，期货价格就会比预期将来的现货价格低，当然投资者也可以结合期货市场技术分析进行实战操作，发现期货与现货之间的价差关系。

好了，文章到此结束，希望可以帮助到大家。