

最近有很多小伙伴咨询关于MANA币价格预测的问题，小编结合多年的经验整理出来一些mana币今日价格对应的资料，分享给大家。

2017 年的虚拟现实市场已达到 22 亿美元，根据 Zion 市场调查公司发布的行业报告，全球虚拟现实市场在 2022 年将达到约 269.9 亿美元，2017 年至 2022 年期间的年增长率约为 54.01%。

根据 Newzoo 最新的《全球游戏市场报告》，游戏市场预计今年将增长 13.3%，收入从 2017 年的 1217 亿美元增长到 2018 年的 1379 亿美元。

Decentraland 的市场定位于一个精确的细分领域：基于区块链技术的虚拟现实平台。这一定位切入了两个蓬勃发展的新兴市场，区块链行业和虚拟现实市场。

在产品设计上，Decentraland 创新性较高，主要体现在以下

1，游戏的激励体系与 Token 权益机制结合较好。

不同于单纯的游戏积分 Token 化，Decentraland 在体系内设计了的两种数字资产：土地和 MANA 币。

首先，MANA 是 ERC 20 币，而土地以 MANA 定价和交易，这两种数字资产都可以在二级市场上交易，解决了因为传统游戏封闭体制导致的数字资产流通困难问题。

2.其次这两种数字资产因为游戏机制具有真正的使用价值，即具有游戏性。Decentraland 的设计中土地具有稀缺性，并不是无限扩张的。土地被划分为 10 米 × 10 米的方块，整个地图以坐标(x, y)确定，共有 9 万个地块，也就是整个面积只有 $3 \times 3 \text{ km}^2$ 。

这样的设计是将 Decentraland 区别于其它游戏的关键：与现实世界的地产市场类似，有限的土地中才有中心和边缘的地价区别。

拓展资料：目前排名靠前的几款虚拟货币：

1.BTC-比特币：比特币市值4416.85亿美元，占全球总市值71.12%，流通数量1857.5万，24小时成交额172.27亿美元，上架了319家交易所。

2.ETH-以太坊：以太坊市值696.57亿美元，占全球总市值的11.22%，流通总量1.13亿，24小时成交额85.09亿美元，上架了326交易所。

3.USDT-泰达币：泰达币市值201.1亿美元，占全球总市值的3.24%，流通总量201.16亿，24小时成交额522.77亿美元，上架了200交易所。

4.XRP-瑞波币：瑞波币市值150.45亿美元，占全球总市值的2.18%，流通总量436.85亿，24小时成交额81.61亿美元，上架了238交易所。

5.LTC-莱特币：莱特币市值70.03亿美元，占全球总市值的1.13%，流通总量6399.7万，24小时成交额76.57亿美元，上架了287交易所。

最新市场数据显示，截至2021年8月3日11时24分，MANA币价格为0.683美元，最高价为1.6296美元，出现于2021年4月17日，最低价为0.007883美元，出现于2017年10月13日。目前，MANA币流通市值10.78亿美元，已投放93家交易所，市场流通情况依然良好。

MANA是一种实用的代币，它和LAND一样，将在分散的世界中使用。代币将用于支付土地、头像、文章、收藏品、赌博和其他娱乐活动，赚取MANA的能力是游戏构建者创建和管理高质量内容的动力。MANA仍然是ERC-20代币，和其他Ethereum ERC-20代币一样，可以在密码货币交易所购买和交易(USDT可以先购买，然后转换为MANA)。法力有固定的补给。当用法力值购买土地时，法力值会被消耗，所以法力值也是一个通缩令牌。

拓展资料

1、去中心化是一个虚拟世界。目前，通过两次土地拍卖形成了三类用户群体。管理团队领导的“一环”，个人所有的“二环”，集体所有的“三环”。通过正在进行的创作活动，出现了许多优秀作品，进一步提升了追随者的热情和落地期待。Dcl世界具有很强的开放性，给了每一个参与者对未来无限的想象空间。三环、二环、一环的每一个地块都可以是一个独立的项目试点，一种尝试，一种独一无二的东西。百花齐放的同时，也在探索和确认区块链奥运会未来的热点，共同构成了一个多彩的世界——即不可替代的dcl.mana是dcl世界的交易货币。

2、目前市场上的土地交易都需要法力购买。土地总量超过9万块，土地稀缺会推高法力令牌的价格。随着后期土地建设的投入，预计有建设用地的价格会不断上涨和提高。这样每个人都可以创造，其未来的土地增量和差异项目有很大的发展空间，充满想象力。在当前的熊市中，像dcl这样仍在创建和建设的项目，值得更多的价值投资判断，才能在熊市中生存。其项目的落地可能会重新掀起新一轮的货币热潮。代币的价值。Ico解雇了eth。ieo已经炒掉了平台币。土地稀缺也会火法力。除了储存手段，法力还将作为交易支付的流通货币。

3、 MANA币已经升到最高水平。希望这次对历史上最低和最高价格的MANA币的介绍，能帮助大家更透彻的了解MANA币。币边肖在此提醒投资者，随着区块链产业的发展，数字货币越来越受欢迎。在投资者越来越多的同时，还是有很多不法分子开始胡思乱想。如果你在投资MANA币或其他数字货币的过程中被骗，不要慌。我们应该第一时间报警，寻求专业律师的帮助。担心自己是没用的。

Mana的现货是可以长期持有的，但不建议。

1、 MANA 是 Decentraland 于 2017 年发布的以太坊 ERC-20 实用性代币，可用于购买 LAND 以及 Decentraland 中的虚拟商品和服务，还可用于支付化身，物品，收藏品等娱乐活动。SAND与之类似。

共同之处在于MANA和SAND的赚取机制，这对游戏开发人员创建和管理优质内容的一种激励。

2、 Decentraland 是最老牌的 NFT 项目之一。该平台是一个虚拟世界，玩家可以购买、构建、探索虚拟结构，也可进行社交活动。LAND 通过坐标标识，社区成员可使用 MANA 购买后可永久拥有。在 Decentraland 中，NFT 商店遍布，可用 MANA 购买。用户可在 Decentraland 市场上购买可穿戴设备，市场也会售卖帽子、鞋、衬衫和地块等。

3、自mana发行之后，初始价格为1 MANA = \$0.024，随着区块高度递增价格上涨，经历牛熊之后却和其他币一样直走下坡路。但是在今年5月份的牛市中，mana杀出重围，成功翻倍超过1.5美元，而后维持在均价0.8左右。

没想到，今年元宇宙的爆发再次带动了链游项目的火热氛围，让mana在元宇宙和NFT板块占有一席之地。但这可能只是昙花一现。

4、因为Mana这些年并没有做太大的升级。整体来说，Decentraland 依然处于一个非常早期的状态，无论是画面还是体验都有很多「感人」的 bug，游戏的可交互性略显粗糙，目前还是有很多场景、建筑、物品都无法直接与玩家互动，物理引擎简陋，大部分游戏玩法都是通过简单的程序逻辑完成。

如果想把这个游戏打磨成能和主流游戏有一战之力的产品，可能还需要几年时间。或许这样的说法对于一个区块链游戏太过严格，可这是一个融了 2400 万美金，号称要打造一款游戏产品及生态的项目，而不是一个公链项目。

5、目前，mana和sand这类拉升行为其实与动物币如出一辙，板块轮动快结束之

前最好停手。我觉得大部分人觉得稳的原因可能还是因为灰度基金这个强庄，只要有资本冲，就以为可以跟风。

建议大家还是：多看少动，实在忍不住了就快进快出，千万不要放长线。

6、在元宇宙随着区块链技术不断发展，mana的前景一片光明的情况下，它如果能够做出改革升级，更上一层楼，我想那时候才是它发光的时候。

MANA币是2017年9月18日于Decentraland平台发行的平台代币，发行总量为21.94亿MANA。Decentraland平台是一个在区块链基础上进行发展的虚拟世界平台。是为了去中心化的开源项目而诞生的，为了解决某些平台商家赚取中间平台的利润问题。

拓展资料

一、Decentraland是一个分布式共享虚拟平台。在这个平台上，用户可以浏览和发现内容，并与其他人和实体互动。用户还可以通过基于区块链的土地账本宣称对虚拟领地的所有权。领地由直角坐标 (X , Y) 来划定，其所有者可以决定领地上发布的内容，包括从静态3D场景到游戏等互动式系统。

领地是存储在以太坊智能合同中的不可替代的、可转移的稀有数字资产，可用名为MANA的ERC20代币购买。MANA还可以用来购买虚拟世界中的数字商品和服务。

二、Decentraland是一个基于区块链的虚拟世界平台，旨在为去中心化的开源项目解决平台商赚取中间平台利润的问题，从而达成内容创造者和游戏玩家之间的低价格支付模式；项目使用区块链技术去获取并转移虚拟产权，并让用户永久性持有这些虚拟产权，甚至对其进行经营，为自己的内容创造获取利润；没有中介费用的存在，这是Decentraland最大的特性。

三、decentraland项目和其他虚拟空间的VR项目最大的不同在于Decentraland是一个去中心化的系统，证明Decentraland的空间是所有人共同所有的，是隐藏于互联网世界的一个虚拟空间，而不是某家公司通过运行服务器运行出来的空间，没有中介费用的存在，这是Decentraland最大的特性，使用这个空间不需要任何人的同意，只要你运行程序，连接网络，你就可以使用；其次，去中心化的结构让Decentraland运行更加稳定，不易受到攻击；还有一点是Decentraland使用区块链来记录用户的所有权，通过一个身份识别系统，用户将可以通过加密签名来追踪和验证一个内容是否获得了原创者的同意。这是第一个基于区块链的虚拟世界平台，你可以拥有自己的虚拟空间，并且你可以对你自己的虚拟空间进行控制，发布自己的应用从而创造价值，如在虚拟空间平台发布自己知识产权的游戏，另一方面玩家直接在

虚拟世界平台可以进行低费用的支付。

只要你仔细阅读了上述，那么你就已经了解了mana币今日价格的相关知识，如果屏幕面前的你还有什么对MANA币价格预测好的建议和想法，欢迎各位再下面评论区评论出来，我们将及时回复。