

随着人类社会的发展，货币的概念渐渐形成，人们摆脱了以物易物的状态，开始使用货币作为商品交换的桥梁。作为人类设计的游戏当然也是如此，无论游戏形式如何改变，都离不开关于游戏内的货币的设置。当然，某些纯文字剧情类游戏除外。即使是原始背景的游戏，也会设置例如贝壳作为货币，又或是用木材、石块等资源作为货币的代替物，如《小森灵》中用果酱和木材兑换物品，实则它们也是承担着货币的作用。



如魔石是小伙伴们最熟悉的魔域中的游戏货币，使用魔石可以在《魔域手游2》内的魔石商店购买各种稀有的游戏道具，同时这个游戏货币也是在游戏内设置的虚拟游戏道具交易场所购买其他玩家上架的珍稀物品需要的货币。一般可以通过虚拟交易场所售卖珍稀物品以及在魔石商城购买获得。绑魔可以在《魔域手游2》里的绑魔商城购买对应游戏道具，也是购买绑金以及快速完成任务等活动需要使用的游戏货币，不过，绑魔的获取比较简单，可以通过完成日常活跃度任务等方式获得。



不过并不是很推荐，绑金可以通过各种游戏内的副本、活动、爬塔等方式获得，还有各种活动都能够获得数量不少的绑金，当然，使用绑魔直接购买也可以。另外，绑金花销不小，是升级技能、幻兽培养、装备培养、进入练级迷宫等都需要的最常用的游戏货币，需要好好规划着使用。