



当然，如果游戏真的逼近个位数在线，恐怕早就该关服倒闭了。DappRadar数据中的“活跃用户”并不等同于在线人数，而是考虑到了实际游戏中进行交易的玩家数，那些拥有加密钱包，使用加密货币MANA进行过交易，并在近期登陆上线的玩家，才会被归为活跃用户。

面对多方质疑，《Decentraland》不得不出面澄清。根据游戏创意总监的说法，他们对于“活跃用户”的定义与DappRadar大不相同，只要是进入了游戏并离开了初始区域的玩家都算作活跃用户。以这份标准来看，游戏每天的平均在线人数在8000人上下，而月活跃用户数则大约为50000人。



《Decentraland》的惨淡人气体现在各个方面。这个以购置土地为主要玩法的游戏，如今却只剩下大片无人开垦的闲置土地；游戏目前的玩家社区所讨论的话题，也多以热度下跌玩家流失为主；至于游戏内的土地价值，我们可以参

考林俊杰去年购入的那50万房产，不到一年其价值就已经亏损超过80%。